



SeeReal Technologies ist ein international ausgerichtetes Pionier-Unternehmen, das Spitzentechnologie im Bereich 3D-Display-Technologien entwickelt.

Zur weiteren Umsetzung unserer Strategie bieten wir in Dresden einem / einer motivierten

Studenten / Studentin

aus dem Fachbereich Informatik / Computergrafik

ein Praktikum oder eine Tätigkeit als Werkstudent

im Bereich 3D-Content Entwicklung für holografische 3D-Displays

Aufgaben

- Entwicklung einer C++ Bibliothek zum Einlesen und Rendern von animierten 3D-Modellen im FBX-Format unter Nutzung von Direct3D 11 sowie dem Autodesk FBX-SDK
- Evaluierung des Source Codes der Unreal Engine 4 bzgl. Möglichkeiten und Anpassungsaufwand zur Nutzung der Engine für die Darstellung von Inhalten auf holografischen 3D-Displays mit dem Ziel der Entwicklung eines Demonstrationsprototypen

Beginn:

- sofort

Voraussetzungen

- Sicherer Umgang mit C/C++ unter Visual Studio
- Kenntnisse und Erfahrung in der 3D-Programmierung mit Direct3D 11
- Praktische Erfahrungen in der Anwendung und/oder Programmierung von 3D-Engines sind von Vorteil
- Selbstständiges und engagiertes Arbeiten im Team
- Studium der Informatik oder vergleichbar

Ihre Bewerbung richten Sie bitte an:

SeeReal Technologies GmbH
z.H. Herrn Enrico Zschau
Sudhausweg 5
01099 Dresden

Sehr gern auch elektronisch an: ez@seereal.com
Tel. für Rückfragen 0351 / 40 47 32 40

Weitere Informationen zu Firma sowie Technologie finden Sie auf unserer Homepage unter www.seereal.com